

oktalite



SHORT
GUIDE
LIVELINK
RETAIL



MEMBER OF



TRILUX
SIMPLIFY YOUR LIGHT.

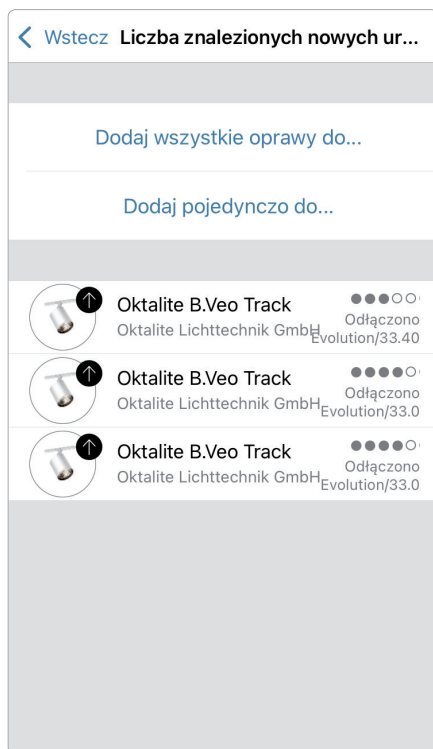
LIVELINK RETAIL ZARZĄDZANIE OŚWIETLENIEM

Pierwsze zastosowanie

1. Pobierz aplikację LiveLink Retail z Apple App Store lub Google Play.
2. Włącz wszystkie oprawy oświetleniowe zasilane za pomocą Bluetooth Low Energy (BLE).
3. Otwórz aplikację.
4. Aplikacja automatycznie znajdzie wszystkie zasilane za pomocą BLE oprawy oświetleniowe, które są włączone.
5. Kliknij **„Wprowadź wszystkie oprawy do użytku” „Moja sieć”**.
6. Aplikacja LiveLink Retail połączy wszystkie oprawy oświetleniowe w jedną sieć i automatycznie otworzy menu **„Oprawy”**.

Uwaga: Jeżeli chcesz pozwolić innym użytkownikom na sterowanie oprawami oświetleniowymi, przejdź do rozdziału ‘Sieci i uprawnienia’ w tej instrukcji.

Jeżeli po włączeniu opraw oświetleniowych zasilanych za pomocą BLE aplikacja ich nie znajduje, być może oprawy te już zostały połączone z inną siecią, przez co uzyskanie dostępu jest niemożliwe. Wówczas najpierw należy odłączyć oprawę od sieci.



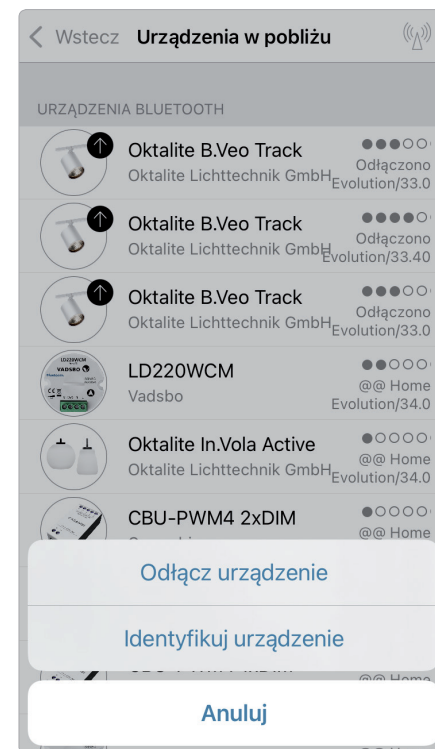
Odłączanie oprawy

Oprawa oświetleniowa zasilana za pomocą BLE może być połączona tylko z jedną siecią na raz. Jeżeli chcesz użyć oprawy oświetleniowej w innej sieci, wówczas oprawę tę najpierw należy odłączyć od bieżącej sieci.

1. Kliknij **„Więcej”** > **„Urządzenia w pobliżu”**.
2. Wybierz oprawę oświetleniową, którą chcesz odłączyć, i kliknij **„Odłącz urządzenie”**.

Oprawa oświetleniowa zostanie odłączona, jeżeli posiadasz uprawnienia do dokonywania zmian. Jeżeli nie posiadasz wymaganych uprawnień, proces odłączania oprawy oświetleniowej możesz rozpocząć tylko poprzez odłączenie oprawy od zasilania elektrycznego.

1. W tym celu kliknij **„Odłącz urządzenie”**, a następnie **„Start”**. Wyświetli się oś czasu.
2. W czasie wyświetlania osi czasu oprawę oświetleniową należy wyłączyć na jedną sekundę i ponownie włączyć.
3. Po pomyślnym zakończeniu odłączania oprawy oświetleniowej, wyświetli się odpowiedni komunikat.



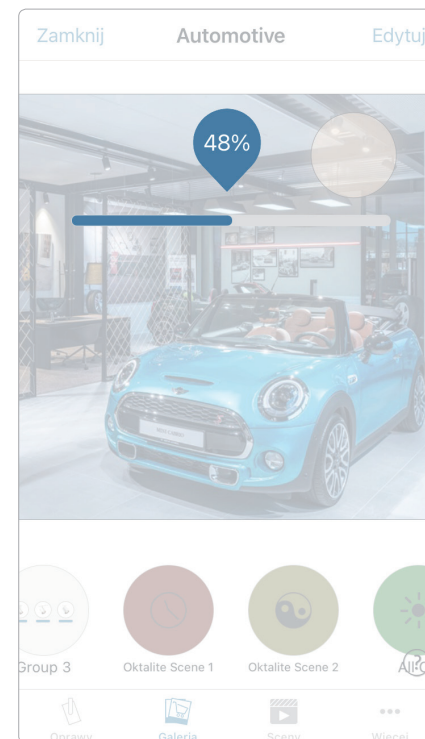
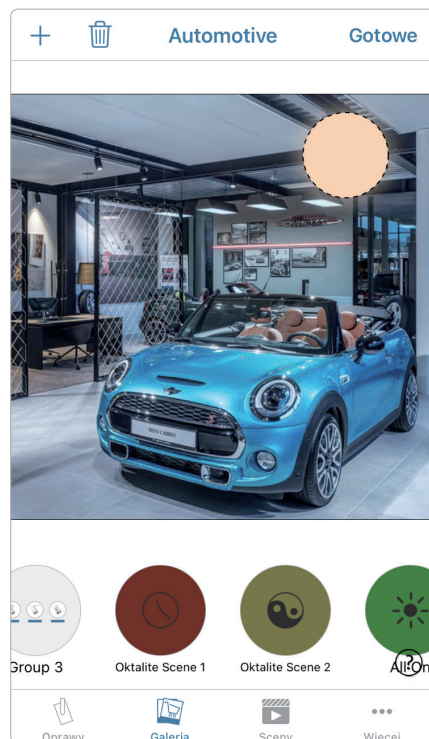
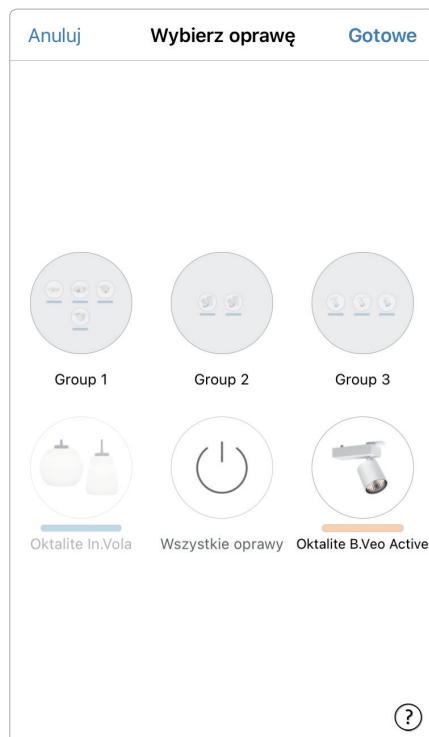
Sterowanie za pomocą galerii

Steruj swoimi oprawami oświetleniowymi w prosty sposób za pomocą zdjęcia swojego otoczenia. Możesz także stworzyć panoramę z kilkoma oprawami oświetleniowymi.

1. Dodaj zdjęcie do galerii, klikając „**Edytuj**”, a następnie „**+**”. Umieść punkty sterowania swoimi oprawami oświetleniowymi na zdjęciu. W tym celu kliknij „**+**”, a następnie wybierz oprawę oświetleniową i potwierdź, klikając „**Gotowe**”.

2. Na zdjęciu pojawi się okrągłe oznaczenie z przerywaną linią, które możesz przesunąć w miejsce swojej oprawy oświetleniowej oraz zmniejszyć lub powiększyć. Kliknij „**Gotowe**”. Po dodaniu wszystkich opraw sterowanych za pomocą BLE potwierdź, klikając „**Gotowe**”.

3. Teraz możesz sterować oprawami oświetleniowymi bezpośrednio ze zdjęcia. To zapobiega pomyleniu opraw oświetleniowych.

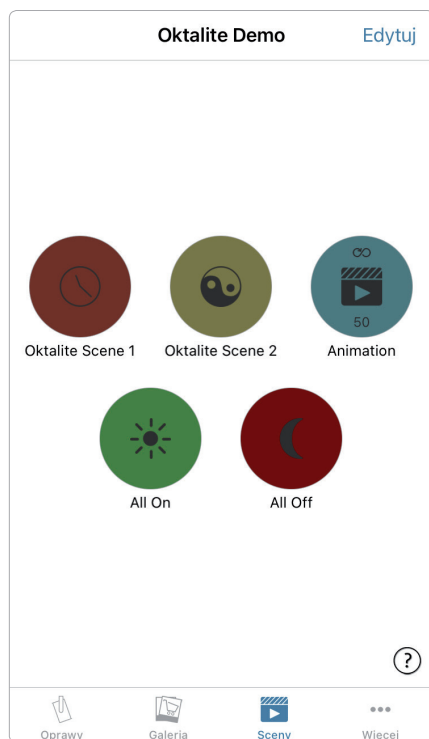


Sceny

W menu „**Sceny**” możesz tworzyć sceny oświetleniowe na każdą okazję.

Jednym kliknięciem możesz sterować kilkoma oprawami oświetleniowymi, aby stworzyć doskonały nastrój. Jedną oprawę można zastosować w kilku scenach.

1. Wybierz na pasku menu przycisk „**Sceny**”, a następnie „**Edytuj**” i dodaj scenę za pomocą „+”. Wpisz nazwę sceny. Kliknij „**Dodaj scenę**”.
2. Aby dodać wybraną oprawę oświetleniową, kliknij ją, a następnie wybierz „**Gotowe**”, aby zapisać scenę.
3. Klikając nową scenę, możesz dowolnie zmieniać ustawienia opraw oświetleniowych, np. barwę i natężenie światła. Na zakończenie kliknij 2 razy „**Gotowe**”, aby zakończyć edycję i włączyć scenę.
4. Scenę możesz włączyć lub wyłączyć jednokrotnym kliknięciem.



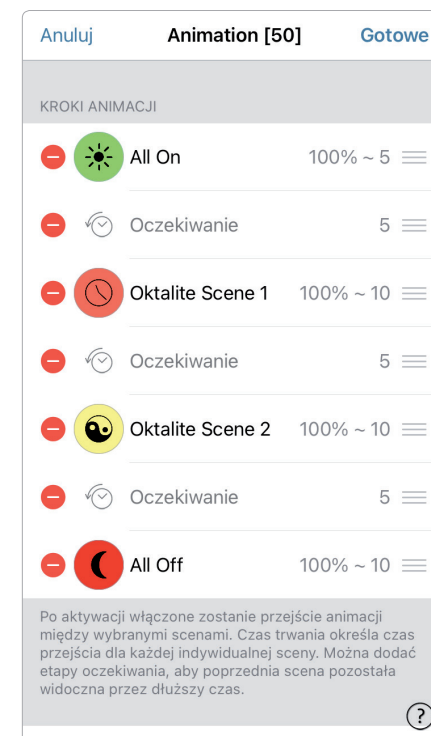
Animacje

W zakładce „**Sceny**” można w bardzo prosty sposób stworzyć animacje. Animacje dynamicznie łączą sceny, umożliwiając przykładowo przełączanie jednej sceny na inną. Można je stosować jak standardowe sceny. Animacje można także odtwarzać bez końca.

Przykład animacji: W 10 sekund powoli włącza się kolor czerwony, a następnie po 1 minucie przestoju w 10 sekund powoli zmienia się na kolor niebieski.

1. Kliknij „**Edytuj**” w prawym górnym rogu i wybierz symbol „+”. Wpisz nazwę animacji i potwierdź, wybierając „**Dodaj animację**”.
2. Dodawanie scen i czasów przestoju Wybierz scenę Czerwony > „**Gotowe**”.
Ustaw czas powolnego włączania sceny, klikając „**1 s**” > „**Gotowe**”.
Dodaj czas przestoju, ustawiając czas na 1:00 min > „**Gotowe**”.
Wybierz scenę Niebieski > „**Gotowe**”.
Ustaw czas powolnego włączania sceny Niebieski > „**Gotowe**”.
Zakończ edycję, wybierając „**Gotowe**”.
3. Na zakończenie kliknij „**Gotowe**”.
Animacja jest gotowa do użycia. Można ją uruchomić, klikając jej symbol.

Inne możliwe ustawienia: „**Powtórzenia**” i „**Pozostaje w ostatnim kroku**”. Aby opuścić tryb ustawień, kliknij „**Gotowe**”.



Programator zegarowy

Za pomocą funkcji programatora zegarowego możesz stworzyć kilka programatorów czasu, które mogą na określony czas włączać i wyłączać istniejące sceny i animacje.

1. Wybierz w menu „**Więcej**” > „**Timer**” > „**Edytuj**” > „**+**” > „**Wybrane sceny**”, a następnie scenę lub animację. Kliknij „**Gotowe**”.
2. Kliknij „**Włącza się o**”, aby ustawić czas włączenia. Możesz wyłączyć poszczególne dni tygodnia. Kliknij w programatorze zegarowym „**Wyłącza się o**”, aby ustawić czas wyłączenia. Włącz programator zegarowy, wybierając „**Gotowe**”.

Możesz także ustawić tryb „**Czas zaniku**”, w którym programator czasu w zwolnionym tempie włącza i wyłącza scenę.

Anuluj Timer Gotowe

WŁĄCZA się o
Codziennie 09:00

WYŁĄCZA się o
Codziennie 21:00

Należy ustawić co najmniej jeden warunek – aby go usunąć, przesunąć w lewo

Oktalite Scene 2 100%

Dodaj scenę

Sceny do włączenia/wyłączenia – naciśnij, aby dostosować względny poziom przyciemnienia lub przesunąć w lewo, aby usunąć.

Czas przejścia 1

Ustawiony czas przejścia zostanie zastosowany podczas WŁĄCZANIA i WYŁĄCZANIA

Ignoruj wykrytą obecność

Sieci i uprawnienia

Jeżeli chcesz obsługiwać oprawy oświetleniowe na kilku urządzeniach mobilnych, możesz zmienić opcje uprawnień w menu konfiguracji sieci. Standardowe ustawienie sieci to „**Nieudostępnioma**”. W tej opcji sieć można zapisać tylko na urządzeniu, na którym jest tworzona.

1. Wybierz „**Więcej**” > „**Konfiguracja sieci**”, kliknij „**Tryb udostępniania**”, a następnie „**Udostępnianie**”.
2. Pojawia się 4 opcje do wyboru. „**Nieudostępnioma**”, „**Tylko administrator**”, „**Chroniona hasłem**” i „**Otwarta**”.
W opcjach „**Tylko administrator**” i „**Chroniona hasłem**” sieć zostanie wstawiona do chmury, aby umożliwić dostęp innym użytkownikom.
3. Podaj adres e-mail i hasło. Adres e-mail jest niezbędny do dostępu zdalnego i do przywrócenia hasła.
4. Potwierdź ustawienia, wybierając „**Bezpieczny**”.

Anuluj Ustawienia Gotowe

UDOSTĘPNIANIE

Udostępnianie Chroniona hasłem

W celu udostępniania niezbędne jest połączenie z Internetem

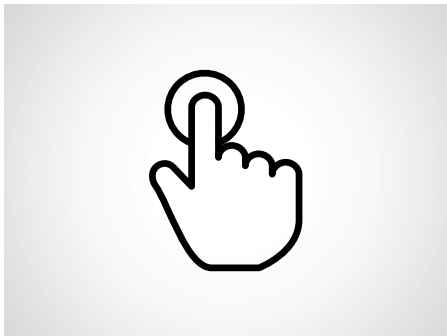
Adres e-mail support@oktalite....

Adres e-mail jest używany do dostępu w roli administratora i odzyskiwania hasła

Hasło użytkownika Wymagane

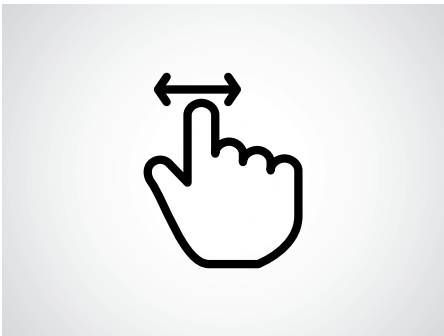
Hasło administratora Wymagane

Gesty



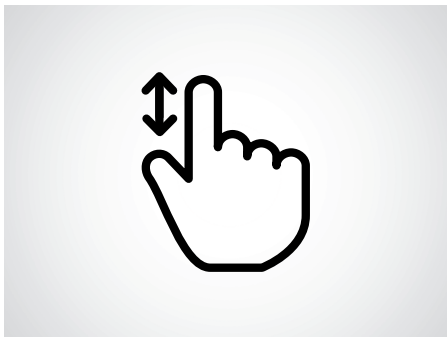
Krótkie dotknięcie

Włączanie lub wyłączanie



Przesunięcie w poziomie

Ustawianie jasności



Przesunięcie w pionie

Ustawianie temperatury barwowej



Naciśnięcie i przytrzymanie

Wybór barwy i natężenia światła

Notatki

oktalite



Oktalite Lichttechnik GmbH
Mathias-Brüggen-Straße 73
50829 Köln, Deutschland
T +49 221 59767-0
F +49 221 59767-40
mail@oktalite.com
www.oktalite.com

